

## Carrera de Diseño y Programación de Simuladores Virtuales

### Primer Cuatrimestre

- Lógica de la Programación
- Tratamiento Digital de la Imagen
- Sonido Digital
- Diseño Gráfico I
- Matemática I
- Representación Gráfica

### Segundo Cuatrimestre

- Programación I
- Construcción del Guión
- Edición de Video
- Diseño Gráfico II
- Matemática II
- Dibujo Técnico

### Tercer Cuatrimestre

- Programación II
- Aplicación de Motores
- Diseño Interactivo I
- Animación Digital 3D I
- Física y Cinemática
- Geometría Espacial

### Cuarto Cuatrimestre

- Inteligencia Artificial I
- Lenguaje Audiovisual
- Diseño Interactivo II
- Animación Digital 3D II
- Probabilidad y Estadística
- Psicología del Entretenimiento

### Quinto Cuatrimestre

- Inteligencia Artificial II
- Programación de Motores I
- Ensambladores
- Estructura de Datos
- Estrategias y Tácticas
- Marketing

### Sexto Cuatrimestre

- Desarrollos para Red
- Programación de Motores II
- Ética y Deontología Profesional
- Simulación de Procesos y Partículas
- Seminario Final

**Título final:**

***Diseñador y Programador de Simuladores Virtuales***