

## Carrera de Diseño de Indumentaria con Tecnología Digital Aplicada

### Primer Cuatrimestre

- Representación Gráfica
- Historia del Diseño de Indumentaria I
- Introducción a los Procesos de Producción
- Metodología del Diseño I
- Diseño Digital I
- Psicología General y Evolutiva

### Segundo Cuatrimestre

- Dibujo I
- Historia del Diseño de Indumentaria II
- Procesos Básicos Textil y de Confección
- Metodología del Diseño II
- Diseño Digital II
- Semiología del Diseño y de la Moda

### Tercer Cuatrimestre

- Dibujo II
- Ética y Deontología Profesional
- Sistemas de Moldes y Patronaje
- Metodología del Diseño III
- Tecnología Digital Aplicada a Patronaje
- Sociología del Diseño y de la Moda

### Cuarto Cuatrimestre

- Dibujo III
- Indumentaria Especial I
- Geométrales
- Metodología del Diseño IV
- Representación Digital
- Publicidad y Marketing

### Quinto Cuatrimestre

- Figurín y Representación
- Indumentaria Especial II
- Tecnología Digital Aplicada a Textiles
- Proyectual
- Modelado y Rendering Digital
- Planificación y Gestión de Proyectos

### Sexto Cuatrimestre

- Gráfica de Productos e Infografías
- Indumentaria Especial III
- Confección Industrial de Prendas
- Planificación y Organización de Eventos
- Seminario Final

### Título final:

***Diseñador de Indumentaria con Tecnología Digital Aplicada***